

Protocolos, estatutos y políticas de HyperMine Network



Autor: zNinjaGOD

Última modificación: 27/9/2018

Índice

1. Política de privacidad	pág. 3
2. Términos y condiciones de servicio	pág. 4
3. Acuerdo final del usuario	pág. 5
4. Protocolo de postulación	pág. 6
5. Protocolo de ascensos/descensos	pág. 7
6. Reglas del staff	pág. 8
7. Protocolos de Sanciones	pág. 9
8. Protocolos de seguridad interna	pág. 15
9. Funciones de cada rango	pág. 17
10. Extras	pág. 19
11. Términos y condiciones de compra	pág. 20
12. Información legal	pág. 23



1. Política de privacidad

Esta política le protege de cómo usamos su información personal. Somos serios en como tratamos este tema, y no lo llevamos a la ligera al momento de proteger su información personal. Toda la información personal recibida será utilizada únicamente para verificar que eres el propietario de la cuenta o bien no eres un bot. No venderemos o distribuiremos su información a nadie de ninguna manera.

Los servidores de HyperMine no están afiliados de ninguna manera con Mojang. No será considerado un socio o compañía manejada por Mojang.

Cualquier compra o contribución monetaria hecha en nuestra tienda será manejada por HyperMine Development Studio, y todos sus socios y afiliados.

Para más información, soporte o historial de pagos, por favor envíe un mensaje a soporte@hypermine.net

Mojang ©2009-2018. Minecraft es marca registrada de Mojang, y todo su contenido y material pertenecen a este

*No es necesario una cuenta premium para acceder al servidor



2. Términos y condiciones de servicio

Por aceptar nuestros términos y condiciones estas seguro de:

- 1.- Es mayor de 18 años o tiene autorización de sus tutores legales.
- 2.- Tiene autorización para compartir datos privados con HyperMine Development Studio y está de acuerdo en que no mentirá en los datos que le solicitemos puesto que dar información falsa se considerará como un incumplimiento de contrato y puede conllevar a que no le permitamos la entrada a la red de manera temporal o permanente.
- 3.- No tomará ningún medio legal contra el equipo de HyperMine Development Studio y todos sus socios y afiliados.
- 4.- No abusara sus regalos y/o rangos.
- 5.- Nos reservamos el derecho a no permitirle la entrada a la red de manera temporal o permanente.
- 6.- No realizará ningún tipo de ilegalidad en nuestra red.
- 7.- No nos hacemos responsables de cualquier delito cometido en nuestra red, toda acción que realice usted cae bajo su responsabilidad única y exclusivamente.
- 8.- Acepta todo lo anterior.



3. Acuerdo final del usuario

Los proveedores de este servicio ("nosotros") no somos responsables del contenido de ninguno de los mensajes enviados. Los mensajes expresan el punto de vista de su autor, únicamente. Estás de acuerdo en que no subirás ningún material difamatorio, abusivo, de odio, amenazas, o cualquier otra cosa que vaya en contra de las leyes, y que te haces responsable de todo contenido que subas. Nos reservamos el derecho de remover o modificar cualquier Contenido publicado por cualquier razón sin explicación. Pedidos para remover o modificar Contenido serán tomadas a discreción. Nos reservamos el derecho de tomar acción contra cualquier cuenta con el Servicio en cualquier momento. Nos estas autorizando con una no-exclusiva, permanente, irrevocable, ilimitada licencia para usar, publicar o republicar tu Contenido en conexión con el Servicio. Usted retiene el copyright sobre su Contenido. Todo contenido publicado o subido puede ser revisado por nuestro equipo. No publique ningún contenido que considere ser privado o confidencial. Valora (califica) los mensajes de acuerdo a lo indicado en ellos, no están permitidas las calificaciones negativas en repetidas ocasiones

Además cumplirás con lo siguiente:

Estos términos pueden cambiar en cualquier momento sin previo aviso.

Si no está de acuerdo con estos términos, por favor no se registre o use el Servicio. Si desea cerrar su cuenta, por favor contástenos.



4. Protocolo de Postulación

La postulación es un medio legítimo para acceder al equipo staff de HyperMine Network, esta postulación ha de ser realizada única y exclusivamente en el foro oficial de HyperMine y no por otro medio.

Todas las postulaciones del foro son aceptadas o rechazadas únicamente por los CEO o propietario(s) del servidor. Una vez esta sea aceptada se procederá a realizar una prueba de acceso en la que requerirá una nota mínima de un 7 para acceder. En caso contrario el postulante será rechazado.

Más características obligatorias:

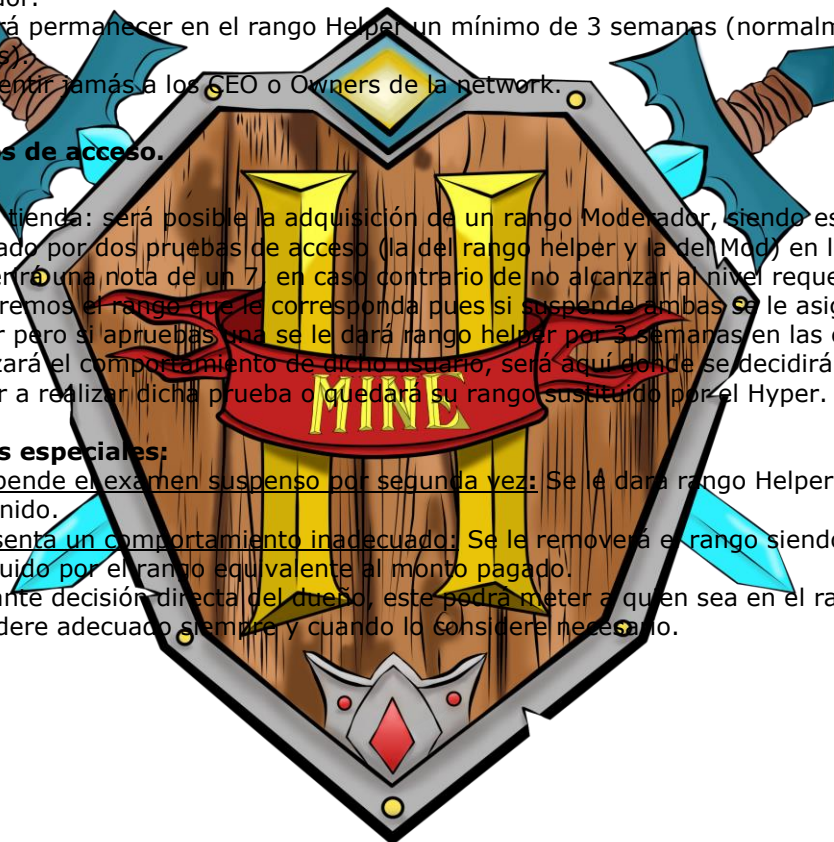
- Tener un mínimo de 15 años.
- Tener conocimientos sobre plugins básicos para el correcto funcionamiento del servidor.
- Deberá permanecer en el rango Helper un mínimo de 3 semanas (normalmente 2 meses).
- No mentir jamás a los CEO o Owners de la network.

Otros medios de acceso.

- A) Vía la tienda: será posible la adquisición de un rango Moderador, siendo este acceso regulado por dos pruebas de acceso (la del rango helper y la del Mod) en las que requerirá una nota de un 7. En caso contrario de no alcanzar al nivel requerido le añadiremos el rango que le corresponda pues si suspende ambas se le asignará rango Hyper pero si apruebas una se le dará rango helper por 3 semanas en las cuales se analizará el comportamiento de dicho usuario, será aquí donde se decidirá si podrá volver a realizar dicha prueba o quedará su rango sustituido por el Hyper.

Casos especiales:

- suspende el examen suspenso por segunda vez: Se le dará rango Helper un tiempo indefinido.
 - Presenta un comportamiento inadecuado: Se le removerá el rango siendo este sustituido por el rango equivalente al monto pagado.
- B) Mediante decisión directa del dueño, este podrá meter a quien sea en el rango que considere adecuado siempre y cuando lo considere necesario.



5. Protocolo de Ascensos/Descensos

A) **Moderador:**

- Ascenso: Se requerirá haber pasado la prueba de acceso y un mínimo de 2 meses jugando en el servidor, para este ascenso no se requiere autorización del propietario del servidor pero si habrá que comunicarlo, en el caso de no haber comprado el rango y haber ascendido desde el rango Helper se supervisará que el mismo haya estado en el rango Helper un mínimo de 3 semanas. En casos especiales el owner podrá conceder dicho ascenso antes de tiempo.

- Demote: Si el dueño del servidor y/o el CEO de la modalidad consideran que no es lo suficientemente efectivo como moderador o activo, el rango de dicho moderador podrá ser degradado y/o removido. Otro motivo de esta degradación podrá ser el incumplimiento de estos protocolos pues en el momento en el que son incumplidos lleva a una inmediata retirada del rango y/o sanción, esto viene dado por el punto 6 del protocolo.

B) **Administrador:**

- Ascenso: Se requerirá de la aprobación previa del owner y un mínimo de 3 meses jugando en el servidor, en casos especiales el owner podrá conceder dicho ascenso antes de tiempo.

- Demote: Si el dueño del servidor y/o el CEO de la modalidad consideran que no es lo suficientemente efectivo como Administrador o activo, el rango de dicho Administrador podrá ser degradado y/o removido. Otro motivo de esta degradación podrá ser el incumplimiento de estos protocolos pues en el momento en el que son incumplidos lleva a una inmediata retirada del rango y/o sanción, esto viene dado por el punto 6 del protocolo.



6. Reglas del Staff

Todas las reglas enumeradas a continuación son de obligatorio cumplimiento y en caso de no cumplirlas podrá conllevar a la retirada del rango:

- 1.- No incumplir los protocolos.
- 2.- No mentir al equipo Administrativo, en especial al Owner.
- 3.- No perdonar ilegalidades sin sancionar estas.
- 4.- No hacer uso de los comandos Staffs para beneficio de otros jugadores.
- 5.- Avisar **siempre** si trabajas en algún otro servidor como staff.
- 6.- No pasar información de la network o mensajes que se hayan enviado en los grupos del staff a personas ajenas a la administración del servidor.
- 7.- Tener un mínimo de 90 horas jugadas al mes en el servidor.
- 8.- Hacer casos a las indicaciones del Owner u del equipo administrativo.

***En caso de incumplimiento de algún protocolo puede conllevar a la retirada del rango, a una amonestación o bien a un Ban permanente u global del servidor.**



7. Protocolos de Sanción

Estos protocolos son de obligado cumplimiento, y no solo implican a los usuarios sino también a los Staffs pues estos serán sancionados de igual forma si no cumplen con estos protocolos.

7.1- Survival

Protocolo de Sanciones Survival 1.8/1.12

		Pre-Aviso	1	2	3	4
mal comportamiento: jugadores abusivos/tóxicos	Insultos hacía un jugador/staff/server	Sí	15m	30m	3h	1d
	Uso innapropiado del chat	Sí	10m	20m	1h	1d
	Intentos de estafa de un jugador a otro	Sí	1d	3d	7d	7d
	TpaKill	No	1d	3d	7d	15d
	Poseer spawners no naturales siendo de un rango inferior al vip+	No	1d	2d	3d	7d
	Grifeos alrededor de una protección	No	1d	3d	7d	15d
Hacks/Bug del servidor	Hacks (usuario lo admite)	No	3d		7d	Perma
	Hacks (usuario no admite)	No	7d			Perma
	Negarse a SS	No	7d		30d	Perma
	Uso de Bugs	No	1d	3d	1d	7d
	Grifear el servidor/hackearlo	No	BanIP Perma			
Publicidad de otro servidor	Nombrar servidor ajeno (sin intención de publicidad)	Sí	1d	2d	3d	1d
	Nombrar servidor ajeno con intención de publicidad/pasar ips	No	BanIP Perma			

Warn/aviso por chat	Jail	Mute	Ban temporal	Ban permanente
---------------------	------	------	--------------	----------------

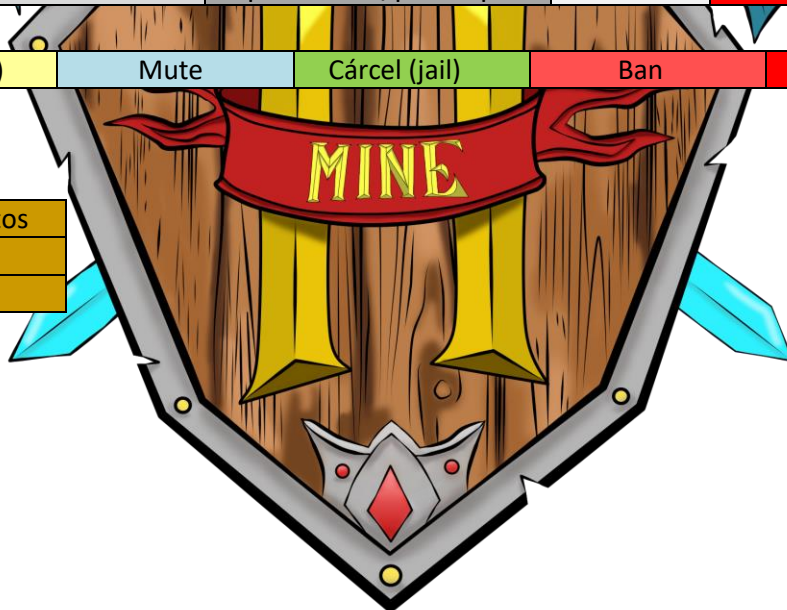
Min	Minutos
H	Horas
D	Días

7.2- KitBattle

		Pre-Aviso	1	2	3	4
mal comportamiento: jugadores abusivos/tóxicos	Insultos hacía un jugador/staff/server	Sí	15m	30m	3h	1d
	Uso innapropiado del chat	Sí	10m	20m	1h	1d
	Team 2 o más personas	Sí	1d	3d	7d	3d
Hacks/Bug del servidor	Hacks (usuario lo admite)	No	3d		7d	Perma
	Hacks (usuario no admite)	No	7d			Perma
	Negarse a SS	No	7d		30d	Perma
	Uso de Bugs	No	1d	3d	1d	7d
	Grifear el servidor/hackearlo	No	BanIP Perma			
Publicidad de otro servidor	Nombrar servidor ajeno (sin intención de publicidad)	Sí	1d	2d	3d	1d
	Nombrar servidor ajeno con intención de publicidad/pasar ips	No	BanIP Perma			

Aviso (warn)	Mute	Cárcel (jail)	Ban	Ban Perma
--------------	------	---------------	-----	-----------

Min	Minutos
H	Horas
D	Días

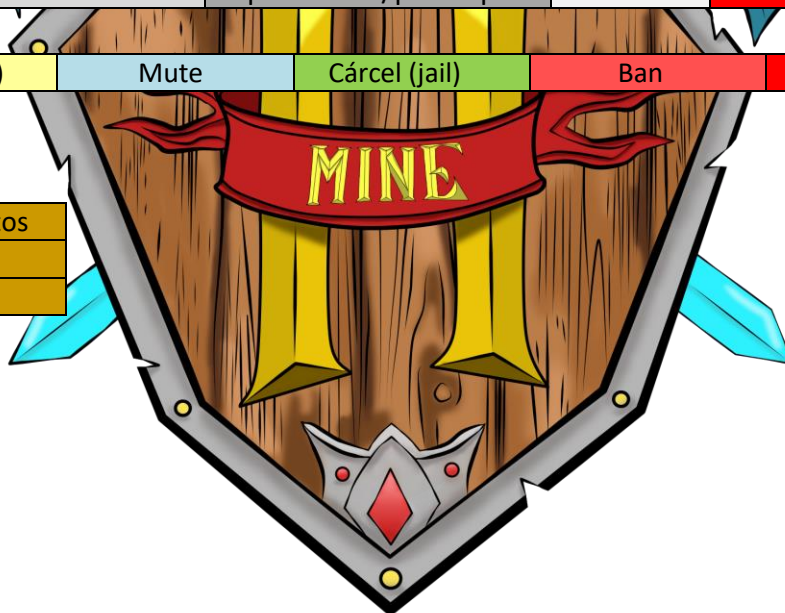


7.3- EggWars

		Pre-Aviso	1	2	3	4
mal comportamiento: jugadores abusivos/tóxicos	Insultos hacía un jugador/staff/server	Sí	15m	30m	3h	1d
	Uso innapropiado del chat	Sí	10m	20m	1h	1d
	Team 2 o más personas	Sí	1d	3d	7d	3d
Hacks/Bug del servidor	Hacks (usuario lo admite)	No	3d		7d	Perma
	Hacks (usuario no admite)	No	7d			Perma
	Negarse a SS	No	7d		30d	Perma
	Uso de Bugs	No	1d	3d	1d	7d
	Grifear el servidor/hackearlo	No	BanIP Perma			
Publicidad de otro servidor	Nombrar servidor ajeno (sin intención de publicidad)	Sí	1d	2d	3d	1d
	Nombrar servidor ajeno con intención de publicidad/pasar ips	No	BanIP Perma			

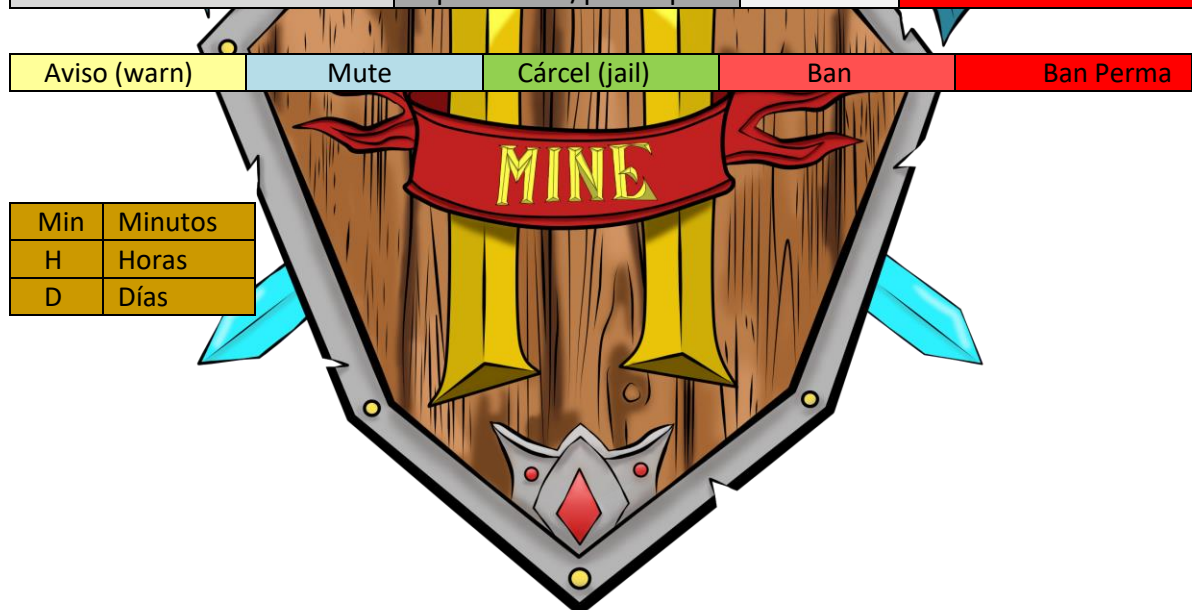
Aviso (warn)	Mute	Cárcel (jail)	Ban	Ban Perma
--------------	------	---------------	-----	-----------

Min	Minutos
H	Horas
D	Días



7.4- SkyWars

		Pre-Aviso	1	2	3	4
mal comportamiento: jugadores abusivos/tóxicos	Insultos hacía un jugador/staff/server	Sí	15m	30m	3h	1d
	Uso innapropiado del chat	Sí	10m	20m	1h	1d
	Team 2 o más personas	Sí	1d	3d	7d	3d
Hacks/Bug del servidor	Hacks (usuario lo admite)	No	3d		7d	Perma
	Hacks (usuario no admite)	No	7d			Perma
	Negarse a SS	No	7d		30d	Perma
	Uso de Bugs	No	1d	3d	1d	7d
	Grifear el servidor/hackearlo	No	BanIP Perma			
Publicidad de otro servidor	Nombrar servidor ajeno (sin intención de publicidad)	Sí	1d	2d	3d	1d
	Nombrar servidor ajeno con intención de publicidad/pasar ips	No	BanIP Perma			



7.5- SkyBlock

Protocolo de Sanciones SkyBlock

		Pre-Aviso	1	2	3	4
mal comportamiento: jugadores abusivos/tóxicos	Insultos hacía un jugador/staff/server	Sí	15m	30m	3h	1d
	Uso innapropiado del chat	Sí	10m	20m	1h	1d
	Intentos de estafa de un jugador a otro	Sí	1d	3d	7d	7d
	TpaKill	No	1d	3d	7d	15d
	Poseer spawners que no son de tu rango	No	1d	2d	3d	7d
Hacks/Bug del servidor	Hacks (usuario lo admite)	No	3d		7d	Perma
	Hacks (usuario no admite)	No	7d			Perma
	Negarse a SS	No	7d		30d	Perma
	Uso de Bugs	No	1d	3d	1d	7d
	Grifear el servidor/hackearlo	No	BanIP Perma			
Publicidad de otro servidor	Nombrar servidor ajeno (sin intención de publicidad)	Sí	1d	2d	3d	1d
	Nombrar servidor ajeno con intención de publicidad/pasar ips	No	BanIP Perma			

Warn/aviso por chat	Jail	Mute	Ban temporal	Ban permanente
---------------------	------	------	--------------	----------------

Min	Minutos
H	Horas
D	Días

7.6- Protocolo Ban Por Usuario Tóxico/Acumulación de Sanciones

5 Sanciones	10 Sanciones	15 Sanciones	16 o más	Intento de estafa con la compra de rango
7d	15d	30d	Perma	BanIP Perma

*El Equipo Administrativo se reserva el derecho a considerar a un usuario tóxico/problemático aun no teniendo ninguna sanción ya sea por malas intenciones contra la administración haciendo demandas falsas u otros

7.7- Protocolo Sanciones Staff

3 amonestaciones/3 meses	Traicionar al equipo administrativo
Expulsión permanente del staff	Ban permanente

Si percibimos que un staff está jugando habitualmente en una modalidad en la que no es staff se le sancionará con un ban en esa modalidad durante su tiempo de estancia en el staff, esta regla se aplica con el fin de asegurar que el staff pase la mayor parte del tiempo que este en el servidor dentro de su modalidad, de dicha forma podremos aumentar el uptime de todo nuestro staff

8. Protocolos de seguridad

8.1- Grief

Con OP

1. Banea al hacker
2. Avisa al owner
3. Activa la whitelist
4. Da un kickall

Sin OP

1. Banea al hacker
2. Avisa a un superior

8.2- Ataque DDoS

Normalmente no es necesario llegar a avisar a los usuarios de dichos ataques pues nuestra infraestructura de mitigación es muy potente, además no son demasiado comunes este tipo de ataques.

Con OP

1. El Owner informa al staff de dicho ataque.
2. Si los cambios de conexión llegasen a notarse in-game se avisa a los usuarios que es debido a un ataque que estamos recibiendo y se pide tranquilidad.
3. Esperar a que nuestro sistema anti-ddos paralice dicho ataque.

Sin OP

1. El Owner informa al staff de dicho ataque.
2. Si los cambios de conexión llegasen a notarse in-game se avisa a los usuarios que es debido a un ataque que estamos recibiendo y se pide tranquilidad.
3. Esperar a que nuestro sistema anti-ddos paralice dicho ataque.

8.3- Ataque de BOTS

Este tipo de ataques es junto a los ataques DDoS de los más protegidos por nuestra infraestructura, pues nuestro sistema anti-bots es capaz de resistir hasta una potencia de 6.000 bots conectándose a la vez.

Con OP

1. El Owner informa al staff de dicho ataque.
2. Si los cambios de conexión llegasen a notarse in-game se avisa a los usuarios que es debido a un ataque que estamos recibiendo y se pide tranquilidad.
3. Esperar a que nuestro sistema anti-ddos paralice dicho ataque.

Sin OP

1. El Owner informa al staff de dicho ataque.
2. Si los cambios de conexión llegasen a notarse in-game se avisa a los usuarios que es debido a un ataque que estamos recibiendo y se pide tranquilidad.
3. Esperar a que nuestro sistema anti-ddos paralice dicho ataque.

8.4- Ataques de paquetes (crash clients y kickall)

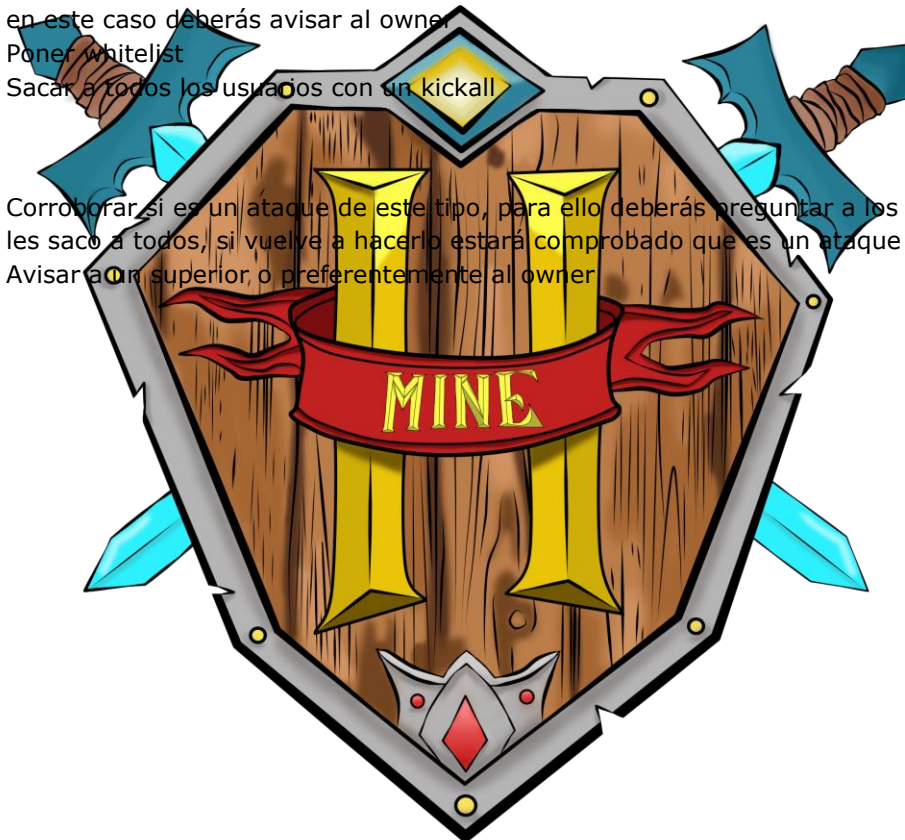
El 95 % de estos ataques son parados por nuestro firewall, en caso de que un ataque de este tipo llega a tener éxito el protocolo es el siguiente:

Con OP

1. Corroborar si es un ataque de este tipo, para ello deberás preguntar a los usuarios si les saco a todos, si vuelve a hacerlo estará comprobado que es un ataque de este tipo, en este caso deberás avisar al owner.
2. Poner whitelist
3. Sacar a todos los usuarios con un kickall

Sin OP

1. Corroborar si es un ataque de este tipo, para ello deberás preguntar a los usuarios si les saco a todos, si vuelve a hacerlo estará comprobado que es un ataque de este tipo.
2. Avisar a un superior o preferentemente al owner



9. Funciones de cada Rango

9.1- Owner

Este rango se ocupa de:

- Moderar si no hay staff online.
- Supervisar al staff.
- Configurar.
- Programar plugins nuevos.
- Crear webs y llevar el mantenimiento de las mismas.
- Gestionar los servidores virtuales que posee el servidor.
- Gestionar las cuentas económicas del servidor y crear los presupuestos en los que se gasta el dinero de la network.
- Gestionar la plataforma de postulantes mc.hypermine.net/examenstaff.
- Llevar el soporte de las ventas.
- Gestionar las redes sociales.
- Organizar eventos.
- Expulsar al staff no competente para el servidor y a aquellos que no respetan las normas.
- Responder /helpop
- Redactar los protocolos.
- Administrar las Amonestaciones del staff.
- Declarar los usuarios tóxicos especiales (usuarios sin sanciones)
- Revisar las postulaciones en foro.
- Coordinar los diferentes equipos de HyperMine (Equipo Administrativo, Equipo de Programación, Equipo Staff, Equipo Build y Equipo Publicitario).
- Llevar todos los asuntos externos de relaciones entre servidores además de defender los intereses de la network.

9.2- Co-Owner

- Moderar si no hay staff online.
- Supervisar al staff.
- Configurar (avisar al owner que va a hacer de conrig, este podrá aprobar o rechazar la propuesta).
- Programar plugins nuevos.
- Administrar las Amonestaciones del staff.
- Gestionar la plataforma de postulantes mc.hypermine.net/examenstaff.
- Llevar el soporte de las ventas.
- Responder /helpop
- Organizar eventos
- Gestionar las redes sociales.
- Revisar las postulaciones en foro.
- Ayudar en la coordinación de los diferentes Equipos de HyperMine (Equipo Administrativo, Equipo de Programación, Equipo Staff, Equipo Build y Equipo Publicitario).

9.3- CEO General

- Supervisar al staff.
- Configurar lo que el owner y co-owner le pidan.
- Supervisar que Los CEOs hagan correctamente sus trabajos.
- Coordinar todas las sugerencias de los usuarios.

- Revisar las postulaciones en foro.
- Organizar eventos
- Llevar una lista de todos los bugs por arreglar.
- Hacer las shops de las modalidades y los warps ayuda más llevar al día los tops
- Responder /helpop

9.4- Dev

- Programar plugins y webs.
- Solución de errores avanzados.
- Configurar.

(Este rango no lleva OP en el servidor normal, ni tiene acceso a la consola de la network. En su lugar su labor se elabora en el servidor de configuración)

9.5- CEO

- Supervisar al staff.
- Revisar las postulaciones en foro.
- Administrar las sugerencias de los usuarios.
- Llevar una lista de todos los reportes comunicados.
- Responder /helpop
- Organizar eventos.
- Configurar las cosas que el owner/co-owner le pida.
- Hacer las shops de su modalidad y los warps ayuda más llevar al día los tops.

9.6- Admin

- Moderar.
- Supervisar a los moderadores y helpers y solucionarles dudas, además de enseñarlos para ir capacitándolos para en un posible futuro ser estos ascendidos.
- Organizar Eventos.
- Responder /helpop.

9.7- Moderador

- Moderar
- Supervisar a los helpers y solucionarles las dudas, además de enseñarlos para ir capacitándolos para un posible futuro ser estos ascendidos
- Responder /helpop

9.8- Helper

- Responder /helpop
- Reportar los hackers al Staff

9.9- Builder

- Construir los diferentes lobbies, warps y mapas del servidor

*Todos estos rangos deben hacer caso siempre al owner/co-owner antes que a cualquier otro rango, queda completamente prohibido que uno de estos rangos se salgan de sus funciones, pues el no cumplir con sus funciones o ejercer funciones de otro cargo que no le corresponde conllevara a una amonestación o a la retirada del rango de forma permanente o temporal o inclusive a un ban.

10. Extras

¿Qué ocurre si un rango no está ocupado por ninguna persona?

Si esto sucede los miembros con rangos superiores tomarán la responsabilidad de llevar a cabo sus funciones, siempre y cuando sus funciones vengan incluidas en estos rangos. En el caso de no haber CEO de una modalidad tomaría el cargo el Equipo Administrativo

¿Quiénes forman el Equipo Administrativo?

El Equipo Administrativo está formado por el owner/co-owners y por los CEOs generales

¿Puede un staff banear por usuario tóxico?

Sí, pero solo puede banear por usuario tóxico si es por acumulación de sanciones, los baneos por usuario tóxico con cero sanciones solo los puede dar el Equipo Administrativo.

¿Qué diferencia hay entre el Equipo Staff y el Equipo Administrativo?

La diferencia es que El Equipo Administrativo es el que toma las decisiones sobre la network y supervisa al staff, haciendo que este cumpla bien su labor y no se pase de la raya sancionando a los jugadores, además es el que se ocupa de los asuntos internos del servidor y defiende los intereses del mismo por encima de todo.

¿Qué hace exactamente el Equipo Publicitario?

Es aquel que se ocupa de las redes sociales del servidor, busca youtubers para que promocionen el mismo y crea cadenas de mensajes para invitar a la gente al servidor.

¿Puede ser alguien sin rango miembro del Equipo Publicitario?

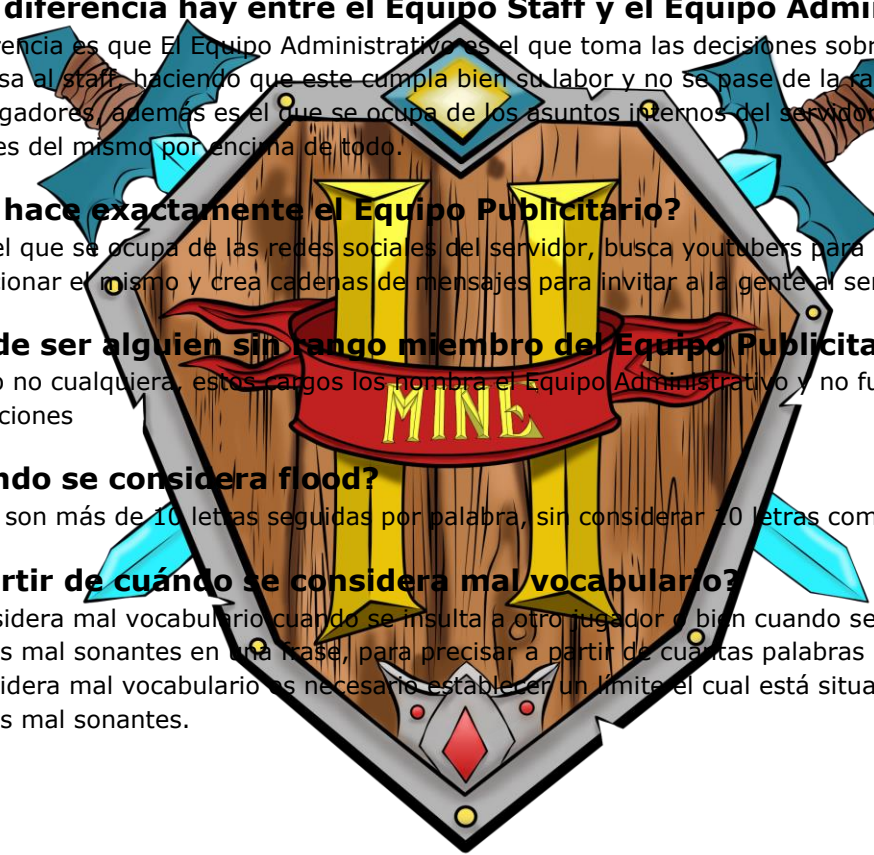
Sí, pero no cualquiera, estos cargos los nombra el Equipo Administrativo y no funciona por postulaciones

¿Cuándo se considera flood?

cuando son más de 10 letras seguidas por palabra, sin considerar 20 letras como flood

¿A partir de cuándo se considera mal vocabulario?

Se considera mal vocabulario cuando se insulta a otro jugador o bien cuando se usan repetidas palabras mal sonantes en una frase, para precisar a partir de cuántas palabras mal sonantes se considera mal vocabulario es necesario establecer un límite el cual está situado en 5 o más palabras mal sonantes.



11. Términos y Condiciones de compra

TERMINOS Y CONDICIONES

Los pagos realizados por medio de esta web son a cambio de beneficios virtuales. Esta transacción es final y no hay devoluciones. Si es baneado por romper las reglas de HyperMine, su dinero no va a ser devuelto.

Los baneos son subjetivos y son a total discreción de la administración de la red. Las reglas pueden ser cambiadas en cualquier momento sin previo aviso.

El rango o la compra realizada puede ser modificada o removida al jugador sin previo aviso. Si HyperMine cierra o no esta en funcionamiento por un periodo indeterminado, el dinero usado en nuestra web no será devuelto. El rango es intransferible, lo que significa que no tendrá derecho a pedir que le cambiemos el rango en caso de que cambie de cuenta en minecraft. Las quejas y pedidos de devolución debido a problemas de lag, bugs o demás serán tomadas a total discreción del equipo de HyperMine.

Por aceptar nuestros términos y condiciones estas seguro de:

- 1.- Es mayor de 18 años o tiene autorización de sus tutores legales.
- 2.- Tiene autorización de usar una tarjeta de crédito/débito y/o cuenta de PayPal.
- 3.- No pedirá reembolso, devolución o apelación de pago.
- 4.- No abusara sus regalos y/o rangos.
- 5.- Nos reservamos el derecho a no permitirle la entrada a la red de manera temporal o permanente.
- 6.- Acepta todo lo anterior.

ACUERDO DEL USUARIO FINAL

Cualquier personal, los propietarios, hosts, publicistas, directores, socios y todas las demás partes relacionadas con el desarrollo de HyperMine se reservan el derecho, con los permisos apropiados, para hacer que con uso de la fuerza obligarlo a salir del servidor, de forma permanente o temporal, sin posibilidad de reembolso - sin embargo, esto nunca será

injustificada -, esto solo sucede en el caso de incumplimiento de reglas. Si obedece las reglas, nunca se le prohibirá el uso y entrada a cualquiera de los servidores de HyperMine.

Usted entiende y acepta que el uso de este sitio web y cualquier servicio o contenido proporcionado que está a su disposición es a su propio riesgo. Renunciamos expresamente a todas las garantías de ningún tipo, expresa o implícita, incluyendo, pero no limitado a, las garantías de comerciabilidad, adecuación para un propósito particular y no infracción.

Usted entiende y acepta que ni nosotros ni ningún participante en el servicio proporciona asesoramiento profesional de ningún tipo y por lo tanto el uso de este tipo de asesoramiento o cualquier otro tipo de información es bajo su riesgo y sin nuestra responsabilidad de ningún tipo. Algunas jurisdicciones pueden no permitir negaciones de garantías implicadas y la negación anterior puede no aplicarse en su caso sólo en lo que se refiere a las garantías implícitas.

Usted entiende y acepta expresamente que no nos hacemos responsables de los daños directos, indirectos, especiales, incidentales, consecuentes o ejemplares, incluyendo pero no limitado a, daños por pérdidas de beneficios, buena voluntad, uso, datos u otras pérdidas intangibles (incluso aunque no hemos advertido de la posibilidad de tales daños).

Usted entiende y acepta que bajo ninguna circunstancia nos hacemos cargo por una migración de beneficios adquiridos en este sitio web a otra cuenta del servidor, dado que esta es una compra final y no hay cambios sobre ella.

Usted entiende y acepta que no nos hacemos cargo en caso de una compra-venta interna/externa del servidor, todas las compras tienen que ser realizadas en este sitio web por la persona interesada, de lo contrario no se le dará seguimiento y no se atenderá el caso bajo ninguna circunstancia.

No hay garantía de que los servidores estén operando los 365 días del año, esto con motivo de mantenimiento o mejora de los mismos.

Usted se compromete a no presentar ninguna demanda u otro recurso legal contra el personal del servidor por cualquier motivo, ya sea en relación a su compra o no.

Tenga en cuenta que al aceptar los términos en el documento, también está renunciando a su derecho, para tomar cualquier acción legal o de otro tipo, contra cualquiera o cualquier cosa relacionada con el personal, la gestión, los administradores, miembros, propietarios o cualquier host de este servidor. Usted, además, reconoce que si cualquier parte de este documento se encuentra para ser inválida o no ejecutable en cualquier forma, las piezas no se encuentran para ser válida o no aplicable será considerada como totalmente válida y vinculante.

Al incumplir con las normas y estatutos de la compra, los Administradores a su juicio podrán remover en cualquier momento sin previo aviso de manera parcial o en su totalidad cualquier paquete que haya sido adquirido en este sitio web.

Al comprar está aceptando éstos términos de servicio y uso, y acepta cualquiera de las cláusulas que se mencionan en el mismo.

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

Esta política le protege de cómo usamos su información personal. Somos serios en como tratamos este tema, y no lo llevamos a la ligera al momento de proteger su información personal. Toda la información personal recibida será utilizada únicamente para completar el proceso de pago. No venderemos o distribuiremos su información a nadie de ninguna manera.

Los servidores de HyperMine no están afiliados de ninguna manera con Mojang. No será considerado un socio o compañía manejada por Mojang.

Cualquier compra o contribución monetaria hecha en esta tienda será manejada por HyperMine Development Studio, y todos sus socios y afiliados.

Para más información, soporte o historial de pagos, por favor envíe un mensaje a hyperminenetwork@gmail.com.

Mojang ©2009-2018. Minecraft es marca registrada de Mojang, y todo su contenido y material pertenecen a este

*No es necesario una cuenta premium para acceder al servidor.

13. Información legal

Correo de soporte: soporte@hypermine.net

Ubicación: Málaga, Andalucía (España)

Nombre: HyperMine Development Studio

Representantes legales:

- José Antonio Lagos Barranquero
- Mónica Barranquero Claros

Día de creación: 09/10/2017



